REGOLAMENTO CIRCUITO DI SINGOLO E DOPPIO

A.P.S. A.I.G.F.

Validità 2026/2027

Regolamento Circuito Singoli e Doppi A.I.G.F.

1. Struttura del circuito
2. Composizione dei gironi
3. Svolgimento degli incontri
4. Referti e responsabilità
5. Punteggi e classifiche
6. Azioni disciplinari
7. Selezioni On-line
8. Finale Trofeo A.I.G.F.
9. Disposizioni finali

Art. 1 – Struttura del circuito

1.1 I SINGOLI e i DOPPI A.I.G.F. sono a iscrizione libera e in categoria unica, chiunque può partecipare purché sia in possesso della tessera A.I.G.F. e inserito nelle liste delle squadre.

1.2 I giocatori che non hanno squadre limitrofe alla residenza potranno iscriversi al circuito di singoli online a cui si rimanda al capitolo dedicato.

1.3 Non è previsto un costo di iscrizione per partecipare alle selezioni provinciali/regionali/online.

1.4 Il Circuito si articola in:

- **Fase Provinciale/Regionale/Online**
- **Finale Trofeo A.I.G.F.**

1.5 La fase provinciale/Regionale si svolge da settembre a maggio e sarà composta da una serie di gare organizzate in autonomia dalle squadre, possono essere in numero variabile in base alla disponibilità di locali e persone. Per info e iscrizioni scrivere alla mail info@associazioneaigf.it

1.6 Le tappe verranno organizzate in tabelloni da minimo 8 giocatori e massimo 16 giocatori, e se ne possono organizzare anche più di uno durante la giornata dedicata.

1.7 Ogni giornata sarà giocata su tabelloni forniti dalla segreteria organizzativa A.I.G.F. ed in cui saranno indicati sia la modalità di svolgimento che i punti da assegnare per ogni foglio.

1.8 È facoltà di chi organizza decidere la tipologia di gioco (301 DI/DO, 501 DO, Cricket, singolo o doppio, ecc.) e verrà indicato sulle locandine invito.

1.9 Dai punteggi di ogni giornata verrà generata una classifica, da definire su base locale/provinciale/regionale, da cui verranno qualificati i giocatori che per diritto potranno partecipare al trofeo finale.

1.10 La classifica provinciale/regionale sarà data dal totale della somma dei punti ottenuti nel corso del circuito in base alla assegnazione come da punto 5.1.

1.11 La Finale del Trofeo A.I.G.F. per singoli e doppi si svolgerà tra Giugno e Agosto il giorno precedente all'inizio della finale del Trofeo a squadre (stessa location).

1.12 È prevista una quota di partecipazione alle finali solo per i qualificati

- €10.00 per ogni singolo giocatore sia maschile che femminile.
- € 20.00 x ogni coppia maschile o femminile.
- Scadenza pagamento quote 10 giorni prima della data della finale del Trofeo

IL pagamento della quota di partecipazione potrà avvenire solo ed esclusivamente a mezzo bonifico bancario su c/c intestato a ASSOCIAZIONE AMATORI ITALIANI GIOCO FRECCETTE APS c/o BANCA 360 e IBAN IT20L0863164090000001052989.

BANCA 360
ASSOCIAZIONE AMATORI ITALIANI GIOCO FRECCETTE APS
IBAN: IT20L0863164090000001052989

Nella causale specificare nome squadra e iscrizione trofeo singolo e doppio N° atleti, mandare poi la ricevuta del pagamento con i nominativi degli iscritti specificando singolo o doppio F/M alle mail segreteria@associazioneaigf.it e info@associazioneaigf.it

1.13 Alle finali accedono:

- 256 giocatori maschile (massimo)
- 256 femminile (massimo)
- 64 coppie maschili (massimo)
- 64 coppie femminili (massimo)

Posti di diritto per ogni circuito organizzato:

- 1° singolo maschile della classifica
- 1° singolo femminile della classifica
- Il miglior singolo maschile per ogni squadra (in caso di coincidenza con il primo di girone si prende il 2°)
- La migliore singolo femminile per squadra (in caso di coincidenza con la prima di girone si prende la 2°)
- A scelta del capitano della squadra 1 coppia maschile scelta dalla classifica dei giocatori che hanno partecipato alle selezioni. (possono coincidere con quelli indicati prima)

- A scelta del capitano della squadra 1 coppia femminile scelta dalla classifica dei giocatori che hanno partecipato alle selezioni (possono coincidere con quelli indicati prima).

La direzione A.I.G.F. si riserva di completare i posti eventualmente rimasti vacanti, invitando dei giocatori presenti nelle liste delle selezioni provinciali in modo equo e proporzionale tra il numero di posti disponibili e il numero di province/regioni che hanno partecipato.

1.14 Per qualificarsi alla finale del Trofeo è requisito indispensabile partecipare ad almeno 5 tornei.

1.15 Ogni giocatore può iscriversi ad un solo circuito in presenza, e possibile partecipare anche al circuito on-line.

1.16 Il Circuito si svolge nel rispetto delle regole individuate nel Regolamento tecnico generale di gioco freccette Steel A.P.S. A.I.G.F.

Art. 2 – Composizione dei tornei di qualificazione

2.1 Ogni circuito di singolo/doppio dovrà essere calendarizzato in almeno 10 tappe di selezione (tabelloni).

2.2 I tornei di qualificazione si giocheranno con la presenza di un numero minimo di 8 giocatori ed un max di 16 (oppure coppie di giocatori).

2.3 In caso di numero superiore di giocatori si giocherà con più tabelloni salvo disponibilità di pedane.

2.4 Nella fase provinciale/regionale i tornei saranno misti, categoria unica maschile - femminile.

2.5 In fase organizzativa si dovrà comunicare ai giocatori, oltre alla data e luogo dell'incontro, la modalità di svolgimento che si vorrà adottare (eliminazione diretta, doppio Ko o gironi), il tipo di gioco scelto, se si gioca in singolo o doppio, e il numero massimo di giocatori ammessi al torneo, in base al numero di campi di gioco disponibili considerando 2 come numero minimo di pedane per ogni torneo da 16 giocatori/coppie.

Art. 3 – Svolgimento degli incontri

3.1 Per potersi iscrivere, ciascuna squadra deve inviare alla segreteria organizzativa il modulo di adesione squadra e un modulo giocatore per ciascun componente della squadra, oltre ad indicare una sede di gioco idonea secondo i requisiti stabiliti nel modulo giocatore. I tabelloni verranno richiesti e definiti in accordo

con la segreteria organizzativa A.I.G.F. (creazione del circuito locale). Per info e richieste contattare via mail info@associazioneaigf.it

3.2 gli incontri potranno essere organizzati in un giorno qualsiasi della settimana cercando di evitare possibilmente la sovrapposizione alle date del circuito a Squadre.

3.3 i tabelloni si potranno organizzare nei giorni feriali, dal lunedì al venerdì, l'orario di inizio è stabilito dalle ore 20.00

3.4 nei giorni prefestivi e festivi (sabato, domenica e festività nazionali) l'orario di inizio potrà essere anticipato a partire dal mattino

3.5 il gioco utilizzato nel Torneo di qualificazione sarà quello deciso in fase organizzativa della giornata (locandina) e non può essere cambiato.

3.6 I giochi sono a libera scelta (vedi punto 1.8 sopra) purché specificato nella locandina dell'evento

3.7 Per lo svolgimento dei giochi dovranno essere usati i tabelloni forniti dalla segreteria organizzativa A.I.G.F. e compilati in ogni loro parte.

3.8 Saranno ammessi ai tornei solo i giocatori in regola con il tesseramento A.I.G.F. e inseriti nelle liste di gioco delle squadre.

Art. 4 – Risultati e responsabilità

4.1 Il Tabellone di gara è documento ufficiale e inderogabile.

4.2 Il Tabellone deve contenere: data, sede di gioco, giocatori, n. tessera, risultati e punteggi ottenuti.

4.3 Durante la fase di iscrizione dovranno essere controllati attentamente i n.tessera/nome giocatore per non incorrere in quanto previsto al punto 4.8.

4.4 Si dovranno trasmette i risultati della giornata alla segreteria organizzativa A.I.G.F. entro i 2 giorni successivi alla data dell'incontro, inviorisultati@associazioneaigf.it

4.5 Il Capitano squadra designato è il solo e unico responsabile dei risultati trasmessi all'Associazione e deve verificare che tutti i dati inseriti siano corretti e completi.

4.6 Ogni giocatore è tenuto a controllare personalmente che i dati indicati nel tabellone siano corretti, ed eventualmente chiederne la revisione, ma solo durante lo svolgimento della giornata di gioco e prima della sua sottoscrizione.

4.7 NON sono ammessi reclami dopo l'invio dei risultati alla Segreteria organizzativa.

4.8 In caso vengano erroneamente inseriti giocatori non tesserati i punteggi acquisiti in quella giornata vengono persi e non concorreranno alla classifica.

4.9 i punteggi acquisiti vengono persi se un giocatore non convalida con la propria firma il foglio di gara.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

5.1 nelle giornate dei tornei di qualificazione verranno assegnati punteggi per la classifica con le modalità indicate sui tabelloni

per i tabelloni ad eliminazione diretta

- **1° posto** Vincitore della **Finale** **10 punti**
- **2° posto** Perdente della **Finale** **8 punti**
- **3° posto Vincente** della **Finalina** **6 punti**
- **4° posto** Perdente della **Finalina** **5 punti**
- **5° posto** x 4 giocatori **3 punti**
- **9° posto** x 8 giocatori **1 punti**

per i tabelloni doppio ko

- **1° posto** Vincitore della **Finale** **10 punti**
- **2° posto** Perdente della **Finale** **8 punti**
- **3° posto** Perdente della **Finale** **6 punti**
- **4° posto** Perdente della **Semifinale del Loser Bracket** **5 punti**
- **5°–6° posto** Perdenti del **Round 5 del Loser Bracket** **4 punti**
- **7°–8° posto** Perdenti del **Round 4 del Loser Bracket** **3 punti**
- **9°–12° posto** Perdenti del **Round 3 del Loser Bracket** **2 punti**
- **13°–16° posto** Perdenti del **Round 2 del Loser Bracket** **1 punto**

per i tabelloni con 4 gironi all'italiana + eliminazione diretta

- **1° posto** Vincitore della **Finale** **10 punti**
- **2° posto** Perdente della **Finale** **8 punti**
- **3° posto Vincente** della **Finalina** **6 punti**
- **4° posto** Perdente della **Finalina** **5 punti**
- **5° posto** x 4 giocatori **3 punti**
- **Eliminato** ai gironi 3°class. **2 punti**
- **Eliminato** ai gironi 4°class. **1 punti**

5.2 i punti guadagnati concorreranno alla formazione della classifica provinciale/regionale come descritto al punto 1.10

Art. 6 – Azioni disciplinari

6.1 Vedere il punto 8 delle Regole Generali di Gioco Freccette Steel.

Art. 7 – Selezioni On-Line

7.1 Come riportato al punto 1.2 i giocatori che non hanno una squadra nei pressi della residenza o che sono impossibilitati a muoversi, possono contattare la segreteria organizzativa A.I.G.F. e chiedere la iscrizione al torneo di selezione on-line. Inviare richiesta a online@associazioneaigf.it

7.2 Le composizioni dei gironi, la modalità di accesso, date, orari e le funzionalità richieste saranno comunicate all'interessato dai responsabili A.I.G.F. on-line.

7.3 Saranno selezionati per la finale del Trofeo di singolo e doppio maschile e femminile come da qualificazione in base ai punteggi illustrati nei capitoli precedenti:

- n° 8 singoli maschili
- n° 8 singoli Femminili
- n° 2 doppi maschili (a scelta su invito)
- n° 2 doppi femminili (a scelta su invito)

I sopra descritti posti faranno comunque parte del totale massimo consentito per la fase finale.

Art. 8 – Finale Trofeo A.I.G.F.

8.1 la Fase Finale del Trofeo di singolo e doppio A.I.G.F. verrà giocata in tutte le categorie con la formula ad eliminazione diretta. La fase Finale si giocherà tra Giovedì e Venerdì nello stesso week end della finale Trofeo a squadre.

8.2 la direzione si riserva di variare la formula di gioco in base al numero effettivo di partecipanti al Trofeo.

8.3 Luogo, date e orario delle gare verranno comunicati ai giocatori qualificati o invitati entro il 31 Marzo dell'anno circuito in corso.

Art. 9 – Disposizioni finali

Il presente regolamento può essere soggetto a variazioni e/o aggiornamenti qualora il consiglio direttivo ritenga necessario eseguire modifiche e/o integrazioni.

Il regolamento in corso di validità sarà sempre e solo quello pubblicato sul sito ufficiale dell'Associazione di Promozione Sociale Amatori Italiani Gioco Freccette all'indirizzo www.associazioneaigf.it

MODULO ADESIONE SQUADRA

RICHIESTA ISCRIZIONE AL CIRCUITO A SQUADRE A.P.S. A.I.G.F.

Il sottoscritto _____, in qualità di capitano,

CHIEDE

l'iscrizione della squadra denominata _____ al Circuito a squadre, singolo e doppio A.I.G.F., indicando come sede di gioco la palestra / il locale _____ sito a _____ ____via/piazza _____ n. _____
Giornata di gioco _____ orario di inizio gioco_____

A tal fine allega le dichiarazioni di tutti i seguenti componenti della squadra:

	Cognome	Nome	n.tessera
1° CAPITANO			
2° giocatore			
3° giocatore			
4° giocatore			
5° giocatore			
6° giocatore			
7° giocatore			
8° giocatore			
9° giocatore			
10° giocatore			
11° giocatore			
12° giocatore			
13° giocatore			
14° giocatore			
15° giocatore			
16° giocatore			
17° giocatore			
18° giocatore			
19° giocatore			
20° giocatore			
21° giocatore			
22° giocatore			
23° giocatore			
24° giocatore			
25° giocatore			
26° giocatore			
27° giocatore			
28° giocatore			
29° giocatore			
30° giocatore			

Luogo/data/firma _____

Note: Per aggiungere giocatori dopo l'invio del presente documento, compilare nuovo documento con inserimento dati e inviare alla A.I.G.F. alla mail info@associazioneaigf.it

Il sottoscritto cognome e nome_____ nato a __città (provincia)_____ il __data___
Cod.Fisc. _____ tessera n. _____
componente della squadra (senza squadra scrivere on-line) ___nome squadra/online_____

Da compilare per atleti minorenni:

Il sottoscritto cognome e nome_____ nato a __città (provincia)_____ il __data___
Cod.Fisc. _____
in qualità di esercente la responsabilità genitoriale sul minore
cognome e nome_____ nato a __città (provincia)_____ il __data___
Cod.Fisc. _____ tessera n. _____
componente della squadra (senza squadra specificare on-line) ___nome squadra/online_____

DICHIARA

1. di essere in regola con il tesseramento con la A.I.G.F. A.P.S. affiliata CSEN
2. di aver preso visione del Regolamento per il Circuito a squadre A.I.G.F. e del Regolamento per il Circuito singolo e doppio A.I.G.F. in ogni sua parte
3. di essere consapevole che A.I.G.F. A.P.S. si impegna a regolamentare gli aspetti ludici del Circuito mediante il Regolamento tecnico generale di gioco freccette steel A.I.G.F, nonché ad organizzare il Trofeo Finale A.I.G.F., ma che non è responsabile delle singole competizioni di ciascun girone, organizzate dalle squadre (o dai singoli atleti direttamente interessati) presso le sedi da loro selezionate
4. di esonerare A.I.G.F. A.P.S. da ogni responsabilità per i fatti occorsi in occasione delle partite organizzate dalle squadre (o dai singoli atleti direttamente interessati) presso le sedi da loro selezionate

SI IMPEGNA

1. a rispettare il regolamento per il Circuito a squadre A.I.G.F. e del Regolamento per il Circuito singolo e doppio A.I.G.F. in ogni sua parte
2. a versare alla A.I.G.F. A.P.S. la propria quota di iscrizione al Circuito a squadre, singolo e doppio A.I.G.F.
3. ad individuare, di concerto con gli altri componenti della squadra, un atleta che svolga la funzione di referente della stessa, denominato “capitano”
4. a selezionare, in accordo con gli altri componenti della squadra, per le partite in casa, una sede idonea allo svolgimento delle competizioni, che rispetti i requisiti di legge in termini di sicurezza per atleti e spettatori, anche permettendo controlli e limitazioni di accesso a terzi laddove necessario o opportuno
5. a intrattenere e formalizzare, in accordo con gli altri componenti della squadra, i rapporti con la persona fisica o giuridica che ha la proprietà o la gestione del locale / della palestra individuata come sede delle gare della propria squadra, nella consapevolezza che i rapporti tra la squadra e il proprietario / il gestore del locale / della palestra intercorrono esclusivamente tra dette parti; non avendo in ogni caso il proprietario / il gestore del locale / della palestra alcun rapporto con A.I.G.F. A.P.S.
6. ad effettuare, coordinandosi con gli altri componenti della squadra, il controllo delle attrezzature di gioco, affinché sia sempre garantita la sicurezza di atleti e pubblico
7. a verificare, coordinandosi con gli altri componenti della squadra, che le partite si svolgano sempre nel rispetto del fair play e del Regolamento A.I.G.F. del Circuito a squadre, singolo e doppio A.I.G.F., e che atleti, accompagnatori e pubblico mantengano un comportamento adeguato
8. a non dare inizio e a interrompere tempestivamente il gioco in presenza di situazioni pericolose per gli atleti o per i terzi, che siano generate da carenze in termini di sicurezza della struttura e/o delle attrezzature di gioco oppure da condotte di atleti o terzi
9. a vietare la partecipazione al gioco e l’ingresso nei locali ad atleti, accompagnatori o spettatori che appaiano manifestamente alterati dall’assunzione di sostanze alcoliche o stupefacenti, oppure a pretenderne l’allontanamento se già presenti presso la sede di gara
10. a rifiutarsi di iniziare o proseguire il gioco in occasione di competizioni fuori casa presso la sede della squadra avversaria qualora gli spazi e le attrezzature di gioco non siano adeguati allo svolgimento delle competizioni in sicurezza, sia per gli atleti che per gli spettatori, oppure in presenza di situazioni pericolose, generate da condotte di atleti o terzi

Luogo/data/firma_____

ALLEGARE COPIA CARTA DI IDENTITA’